

# Sacensības ielu basketbolā

## „Aiviekstes svētku kauss 2011”

### **Mērķis un uzdevumi**

Popularizēt basketbolu iedzīvotāju vidū un noskaidrot labākos basketbolistus.

### **Vieta un laiks**

Sacensības notiek 9.jūlijā no plkst. 11.00 Lubānas vidusskolas ielu basketbola laukumā Krasta iela 6, Lubāna, Lubānas novads.

### **Vadība**

Sacensības organizē un vada: Uģis Meiers sadarbībā ar Lubānas novada domi

### **Dalībnieki**

A - grupa – 1994. gadā dzimušie un vecāki

B - grupa – 1995. gadā dzimušie un jaunāki

### **Pieteikumi**

Iepriekšējie pieteikumi komandai jāsūta uz e-pastu ugis.m@tvnet.lv

Katra komanda iesniedz pieteikumu, kurā minēts komandas nosaukums, komandas pārstāvja vārds, uzvārds, dalībnieku vārdi un uzvārdi, dzimšanas gadi un paraksti par to, ka viņi atbild par sava veselības stāvokļa atbilstību sacensībās .

Vārdiskie pieteikumi jāiesniedz līdz 9.jūlijam plkst. 10:30, uzrādot dokumentu par iemaksāto dalības maksu.

Komandā 3 cilvēki, var pieteikt 4 cilvēkus (1 rezervē)

### **Dalības maksa**

3.00 Ls no komandas

### **Sacensību kārtība**

1.Spēle notiek pēc basketbola noteikumiem 3 : 3 ar nelielām noteikumu izmaiņām.

2.Trīs sekunžu zonas nav. Minūtes pārtraukumi netiek doti.

3.Spēle notiek līdz 11 punktiem, pie rezultāta 10:10, tiek spēlēts līdz +2 punktiem.

4.Bumba pāriet pie otras komandas pēc iemesta groza ar „check ball” palīdzību, tas ir, iedodot to aizsardzības komandai un saņemot to atpakaļ; arī spēlētāju maiņas drīkst notikt pēc iemestā groza; traumētais spēlētājs var tikt nomainīts jebkurā brīdī;

5.Strīdus bumba visos spēles gadījumos pāriet aizsargājošās komandas kontrolē.

6.Pēc noteikumu pārkāpuma bumbas ievadīšana spēlē notiek aiz 6m līnijas ar iepriekš minēto „check ball” palīdzību;

7.Komandai, kura aizsargājas, izcīna vai atgūst bumbu, visās spēles situācijās tā ir jāizspēlē aiz 6 metru metiena līnijas. No turienes arī spēles sākumā ievada bumbu spēlē (izņemot gadījumus, kad bumba tiek ievadīta spēlē aiz gala līnijas)

8.Visos gadījumos aizsargs drīkst atbilstoši noteikumiem izsist bumbu uzbrucējam no rokām. Vienīgais gadījums, kad nedrīkst bumbu izsist, ja spēlētājs bumbu izspēlē aiz gala līnijas – T – piezīme.

9.Grozi, kas gūti spēles laikā tiek skaitīti kā 1 punkti. Rezultatīvs metiens, kas izdarīts aiz 6 metru atzīmes, ir 2 punktu vērts.

10. Nesportisks sods, tehniska piezīme vai spēles laika vilcināšana tiek traktēta:

a) tiek mests 1 soda metieni;

b) turpinot rupju spēli, komanda vai spēlētājs var tikt diskvalificēti pēc organizatoru lēmuma;

c) diskvalifikācija ir spēkā tikai konkrētajā spēlē;

d) atklātu sitienu vai kautiņa gadījumos ar pretinieku spēlētājiem, komanda vai spēlētājs tiek diskvalificēti

11. Ja spēlētājam traumas rezultātā parādās asinis, viņam nekavējoties jāatstāj laukums. Spēlē drīkst atgriezties, kad asiņošana ir apturēta. Ja šo punktu neievēro, pretinieka komanda izpilda 1 soda metienu.

12. Visus pārkāpumus nosaka spēlētāji savā starpā:

a) Ja kāds no spēlētājiem nopelna personisko piezīmi metiena brīdī, tad tiek izpildīts 1 vai 2 soda metieni arī pēc spēles beigu signāla.

b) Par katru personisko piezīmi, kas netiek izdarīta metienā bumba tiek ievadīta no gala līnijas.

c) Soda metienu izdara spēlētājs, pret kuru izdarīts pārkāpums, traumas gadījumā spēlētājs, kurš nomaina savainoto spēlētāju, jeb, ja komandai ir mazāk par 4 spēlētājiem, tad jebkurš cits komandas spēlētājs.

d) Ja sodu iemet, bumba pāriet pretinieka komandas rīcībā, ja atlec no groza, tā tiek tam, kurš ir veiklāks. Ja tiek gūts grozs no spēles un ir noteikumu pārkāpums metiena brīdī, tad bumba tiek atdota pretiniekiem un spēle turpināta tālāk.

e) Ja uzbrucējs pēc nesekmīga metiena izcīna bumbu, tad viņam ir tiesības uzbrukt grozam no jauna, neizspēlējot bumbu aiz sešu metru līnijas. Neatkarīgi no atrašanās vietas.

13. Spēlētāju maiņa var notikt, kad spēlētājs, kurš dodas nost no laukuma sasiņ plaukstu ar spēlētāju, kurš viņu nomaina.

14. Ja maiņa notiek nepareizi un laukumā vienlaicīgi ir četri spēlētāji, tad: bumba tiek atdota pretinieku komandai; gadījumā, ja šī komanda ir guvusi grozu, tas netiek skaitīts un bumba tiek atdota pretiniekiem.

### **Vērtēšana**

Par uzvaru komanda iegūst 2 punktus, par zaudējumu 1 par neierašanos uz spēli 0 punktus. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, vietas attiecīgi nosaka:

1) pēc savstarpējo spēļu rezultāta;

2) pēc iegūto un zaudēto grozu starpības savstarpējās spēlēs;

3) pēc iegūto un zaudēto grozu starpības visās spēlēs.

### **Apbalvošana**

Katrā grupā apbalvo 3 komandas.